ASKÖ Landesverband Steiermark

ASKÖ-Landesmeisterschaft 2026 für BLITZSCHACH
(Vierer-Mannschaften)

Ort: Pirching 80, 8200 Hofstätten an der Raab, Volksschule
Termin: **Dienstag, 8. Dezember 2026**
Beginn: **11:00 Uhr** (Anmeldung bis spätestens 10:30 Uhr)

E h r e n s c h u t z

Präsident des ASKÖ-
Landesverbandes Steiermark: Mag. Gerhard WIDMANN

Voranmeldungen an:

Gesamtleitung: Ing. WEGERER Fred – Landesreferent
E-mail: fred.wegerer@gmail.com
Mobile: 0660 1091958

Turnierleitung: DI HUBER Christian
E-mail: christian.huber@chess.at
Mobile: 0664 88445878

Achtung! ***Für jede teilnehmende Mannschaft sind zwei Uhren und 2 Garnituren mitzubringen!***

Austragungsbedingungen

Das Turnier wird als Mannschaftsturnier ausgetragen. Eine Mannschaft besteht aus vier Spielern und wird vor Beginn des Turnieres starr aufgestellt
(→ Starre Liste: 4 Spieler + 2 Ersatz, Aufstellung nach FIDE Schnellschach ELO, keine Elodifferenz erforderlich)
Alle Vereine spielen in einer Gruppe nach dem Schweizer System / Computerauslosung.
Blitzschach - Elowertung.

Spielzeit: 11 Runden Bonus“Fischer“Blitz (3 Minuten je Spieler + 2 Sek./Zug)

Jede Mannschaft muss einem Verein zugeordnet sein (akzeptiert sind auch Gastspieler).
Pro Mannschaft ist nur ein ausländischer Spieler teilnahmeberechtigt.

Da es sich um eine Landesmeisterschaft handelt sind nur Österreichische Vereine zugelassen !

Nenngeld: Von den steirischen ASKÖ-Vereinen wird **€ 15 Nenngeld** eingehoben.
Alle anderen Schachvereine bezahlen **€ 30 Nenngeld** pro Mannschaft.

Anmeldeschluss: **Die Nennungen werden am Turniertag vom Turnierleiter bis spätestens 10:30 Uhr entgegengenommen.**

Gruppe A: **offene Wertung**
(das heißt, auch Mannschaften mit einem niederen ELO-Schnitt können Die Preise dieser Gruppe gewinnen)

Gruppe B: ELO-Schnitt **1780 – 2069**

Gruppe C: ELO-Schnitt **unter 1780**

Spieler, die keine FIDE Blitzschach-ELO haben, werden mit Internationaler ELO-Zahl (falls nicht vorhanden mit Nationaler ELO oder FIDE Schnellschach-ELO) eingestuft. Falls keine ELO-Einstufung bekannt ist, wird der Spieler mit **1600 ELO** eingestuft.

Preise:

Gruppe A	**1.Preis**	**4** digitale Schachuhren + 4 Schachturnier-Sets (Bretter + Figuren) + Sachpreis
	2.Preis	**3** digitale Schachuhren + 3 Schachturnier-Sets (Bretter + Figuren) + Sachpreis
	3.Preis	**2** digitale Schachuhren + 2 Schachturnier-Sets (Bretter + Figuren) + Sachpreis
Gruppe B:	**1.Preis**	**3** digitale Schachuhren + 2 Schachturnier-Sets (Bretter + Figuren)
	2.Preis	**2** digitale Schachuhren + 2 Schachturnier-Sets (Bretter + Figuren)
	3.Preis	**2** Schachturnier-Sets (Bretter + Figuren)
Gruppe C:	**1.Preis**	**2** digitale Schachuhren + 1 Schachturnier-Set (Bretter + Figuren)
	2.Preis	**1** digitale Schachuhr + 2 Schachturnier-Sets (Bretter + Figuren)
	3.Preis	**2** Schachturnier-Sets (Bretter + Figuren)

Wertung: **Nach Mannschaftspunkten** (*Sieg: 2 Punkte, Unentschieden:1 Punkt*)
Bei Punktegleichstand erfolgt die Reihung der Plätze wie folgt:

1) Anzahl Einzelpunkte
2) Ergebnis direkte Begegnung
3) Spielstärke-schwächere Mannschaft (*ELO-Schnitt der ersten 4 Spieler*) zieht vor

Jede Mannschaft kann nur einen Preis gewinnen.